

MATERIA	Diseño de Sistemas Interactivos	
Créditos ECTS	7,5	
Lenguas de impartición	Español	
Resultados de Aprendizaje	<ul style="list-style-type: none"> - Ser capaz de utilizar y desarrollar metodologías, métodos, técnicas, programas de uso específico, normas y estándares de computación gráfica. - Ser capaz de conceptualizar, diseñar, desarrollar y evaluar la interacción persona-ordenador de productos, sistemas, aplicaciones y servicios informáticos. - Conocer los métodos para la creación y explotación de entornos virtuales - Conocer los métodos para la creación, gestión y distribución de contenidos multimedia. 	
Descriptores de los contenidos	<ul style="list-style-type: none"> - Fundamentos de computación gráfica: métodos, herramientas y estándares. - Integración de técnicas de diseño centrado en el usuario en el proceso de desarrollo - Realidad virtual y realidad aumentada - Dispositivos de interacción - Creación, gestión, distribución, formatos y estándares de contenidos multimedia 	
Observaciones		
Competencias Generales	CB7, CB10, CG7	
Competencias Específicas	CE1, CE4, CE13, CE14, CE15, CE16, CE17, CE18	
Actividades educativas y porcentaje de ECTS dedicados	Exposición magistral de la teoría	30%
	Exposición interactiva de resolución de ejercicios y casos prácticos	10%
	Resolución individual, o en grupo, de ejercicios y casos prácticos	25%
	Estudio personal y resolución autónoma de ejercicios y casos prácticos	35%
Evaluación de ponderación de calificaciones	Participación en la resolución interactiva de casos prácticos	10%
	Resolución individual, o en grupo, de ejercicios y casos prácticos	30%
	Exámenes	60%
Metodologías docentes	<p>Se deberán indicar las metodologías docentes que serán utilizadas. Las posibles metodologías son:</p> <ul style="list-style-type: none"> • LM : Método expositivo/ lección magistral • EC : Estudio de casos • RE : Resolución de ejercicios y problemas • ABP : Aprendizaje basado en problemas o prácticas • AOP : Aprendizaje orientado a proyectos • AC : Aprendizaje cooperativo, en grupo 	