

HORARIOS CURSO 2023-24

Grado en Ingeniería Informática

Quinto semestre (tercer curso)

Mañana - Grupo 5S1M - aula 5002

Grupo 5S1M-B - aula 5101

Tarde

Grupos 5S1M y 5S1M-B	9:00-10:00	10:00-11:00	11:00-12:00	12:00-13:00	13:00-14:00	14:00-15:00	15:00-16:00	16:00-17:00	17:00-18:00	18:00-19:00
Lunes		Sistemas operativos		Seguridad de las Tecnologías de la Información						
Martes		Inteligencia Artificial		Sistemas operativos <i>(6 semanas)</i>					Actividades de Evaluación y Extraordinarias	
Miércoles		Procesadores de Lenguajes		Sistemas operativos					Actividades de Evaluación y Extraordinarias	
Jueves	Procesadores de Lenguajes <i>(semanas 2-6)</i>	Seguridad de las Tecnologías de la Información		Inteligencia Artificial						
Viernes		Optativas		Optativas						

Las clases de 1 hora de duración empiezan a la hora en punto y acaban en punto

Las clases de 2 horas de duración empiezan a la hora y 5' y acaban a la hora menos 5'

HORARIOS CURSO 2023-24

Grado en Ingeniería Informática

Quinto semestre (tercer curso)

Mañana - Grupo 5S2M - aula 5102

Grupo 5S2M-B - aula 5001

Tarde

Grupos 5S2M y 5S2M-B	9:00-10:00	10:00-11:00	11:00-12:00	12:00-13:00	13:00-14:00	14:00-15:00	15:00-16:00	16:00-17:00	17:00-18:00	18:00-19:00
Lunes	Procesadores de Lenguajes <i>(semanas 2-6)</i>	Seguridad de las Tecnologías de la Información		Inteligencia Artificial						
Martes	Sistemas Operativos <i>(6 semanas)</i>	Sistemas Operativos		Procesadores de Lenguajes					Actividades de Evaluación y Extraordinarias	
Miércoles				Seguridad de las Tecnologías de la Información					Actividades de Evaluación y Extraordinarias	
Jueves		Inteligencia Artificial		Sistemas Operativos						
Viernes		Optativas		Optativas						

Las clases de 1 hora de duración empiezan a la hora en punto y acaban en punto

Las clases de 2 horas de duración empiezan a la hora y 5' y acaban a la hora menos 5'

HORARIOS CURSO 2023-24

Grado en Ingeniería Informática

Quinto semestre (tercer curso)

Mañana							Tarde					
Optativas 5S	9:00-10:00	10:00:11:00	11:00-12:00	12:00-13:00	13:00-14:00	14:00-15:00	15:00-16:00	16:00-17:00	17:00-18:00	18:00 - 19:00	19:00 - 20:00	20:00 - 21:00
Lunes		Obligatoria		Obligatoria			Investigación Operativa (aula 6105)	Ecuaciones Diferenciales: Métodos y Modelos (aula 6106)	Building Up Communication Skills (aula 6206)			
Martes		Obligatoria		Obligatoria			Informática Industrial (aula 3204)		Actividades de Evaluación y Extraordinarias			
Miércoles		Obligatoria		Obligatoria			Fundamentos de Videojuegos (aula 3204)	Ecuaciones Diferenciales: Métodos y Modelos (aula 6106)	Actividades de Evaluación y Extraordinarias			
Jueves		Obligatoria		Obligatoria			Informática Industrial (aula 3204)		El Arte de Programar (aula 3204)			
Viernes		El Arte de Programar (aula 5002)		Programming for Mobile Devices (aula 5002)			Fundamentos de Videojuegos (aula 3204)					
		Aplicaciones Numéricas de la Informática (aula 5102)		Investigación Operativa (aula 5102)								

Las clases de 1 hora de duración empiezan a la hora en punto y acaban en punto

Las clases de 2 horas de duración empiezan a la hora y 5' y acaban a la hora menos 5'